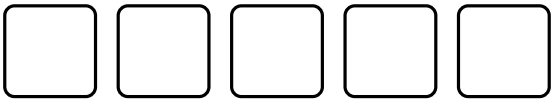
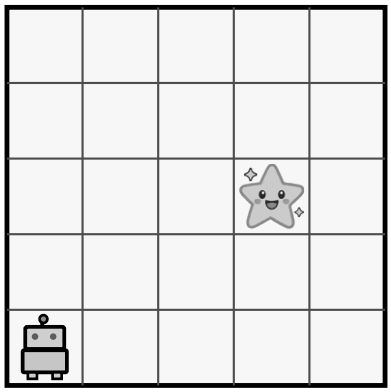
Escriu el programa del robot

Nom: _____ Data: _____

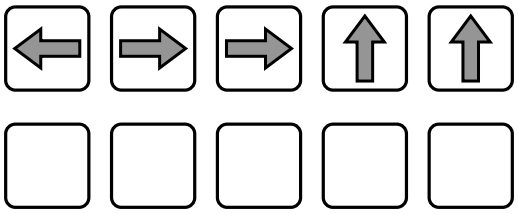
1 Dibuixa a cada targeta la fletxa que el robot ha de seguir per arribar a l'estel.



2 Traça la ruta del robot seguint el teu programa.



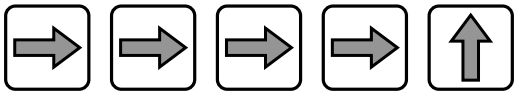
3 Aquest programa té una fletxa equivocada. Encercla-la i dibuixa la bona a sota.



4 Amb el programa bo, el robot acaba a la meta? Encercla.



5 Un altre programa: 4 vegades dreta i 1 vegada amunt. Quants moviments té? Arriba a l'estel?



Moviments: ☐ Arriba? 